

Инструкция по эксплуатации приставки Sega

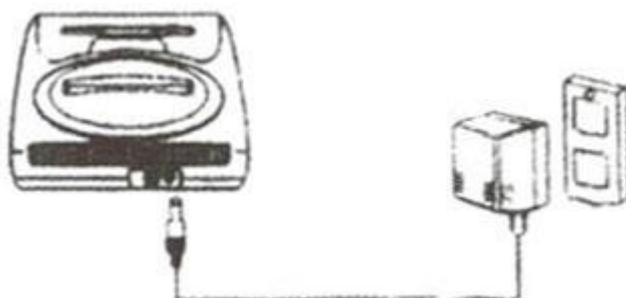
Если вы потеряли инструкцию к [приставке Sega](#) - это не проблема. Мы публикуем для вас распечатку руководства пользователя, которая идёт в комплекте с каждой консолью Sega. В инструкции подробно написано о том, как подключить приставку к телевизору, как включить и играть в неё, а также решение возможных проблем.



Составные части конструкции приставки Sega

Установка и подключение

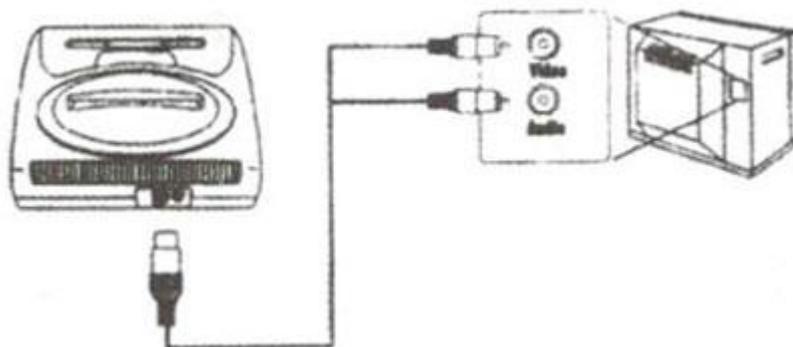
Электропитание происходит от сети переменного тока 220В 50Гц с подключением сетевого адаптера установленного образца. Адаптер подключается к входу питания, расположенного на задней панели приставки. Выключатель питания (кнопка "POWER") находится на верхней панели приставки.



Подключение Сеги к сети питания

Подключение к телевизору через AV вход (в этом случае цветопередача и графическое изображение будут наилучшими)

1. Вставьте комби-штеккер AV кабеля в AV выход приставки, расположенный на задней панели.
2. Вставьте желтый штеккер AV кабеля в видеовход, а белый штеккер в аудиовход телевизора.
3. Переведите телевизор в режим AV.



Подключение Сеги к телевизору по AV-кабелю

Подключение к телевизору через антенный вход

1. Вставьте комби штекер модулятора в AV выход приставки.
2. Соедините модулятор и антенный вход телевизора антенным кабелем.
3. Настройте телевизор.



Подключение Сеги к телевизору по антенному кабелю

** Примечание магазина: возможно подключиться к телевизору через разъем SCART с помощью специального переходника.*

Порядок работы

- Убедитесь, что приставка выключена.
- Убедитесь, что все подключения к телевизору выполнены надлежащим образом.
- Подключите джойстик в левый (основной) разъем на передней панели, для игры вдвоем, второй джойстик подключается к правому (дополнительному) разъему.
- Вставьте картридж картинкой к себе в разъем на верхней панели для полного сопряжения контактов стыковки картридж вставляется с небольшим нажимом.
- Включите питание приставки. При правильном подключении на экране появится логотип "SEGA", затем название игры и игровой клип.
- Нажмите кнопку "START" на джойстике. Игра началась. Чтобы начать игру снова или перейти к следующей игре, нажмите кнопку "RESET" на верхней панели приставки.

Функции джойстика

- Кнопка **START** начинает игру, а также включает/выключает паузу во время игры.
- Кнопки со **стрелками** слева управляют движением в игре
- Кнопки **A, B, C** управляют основными действиями игры: стрельба прыжки и тп.
- Кнопки **X, Y, Z** служат, как правило, для дополнительных действий героя в сложных играх. Конкретное назначение кнопок A, B, C, X, Y, Z зависит от игры.

Меры предосторожности

Для питания приставки используйте установленный сетевой адаптер. Не следует использовать самодельные или не установленные адаптеры. При подключениях к блоку

процессора во избежание разрывов и внутренних повреждений тщательно проверьте все соединения.

На корпусе блока имеются отверстия, обеспечивающие охлаждение узлов системы во время работы, следует избегать факторов мешающих вентиляции и попадания в систему пыли и посторонних предметов. Нормальной для работы приставки является комнатная температура, поэтому она не должна находиться в близ источников тепла или под прямыми солнечными лучами.

При смене игрового картриджа или переключении шнуров приставку обязательно выключить. Между включением и выключением следует сделать определенный перерыв, а по окончании работы приставку необходимо отключить от сети.

Устанавливая картридж, переключая шнуры или подключая дополнительные аксессуары, во избежании повреждений контактов стыковки, не следует прилагать излишних усилий. При работе и хранении следует избегать попадания в систему влаги и пыли.

Не следует ставить на приставку посторонние предметы, а по окончании работы рекомендуется вновь её упаковать.

Во время игры следует находиться на расстоянии не менее одного метра от экрана телевизора. Помещение должно быть достаточно освещено. Через каждый час игры следует делать перерывы на 10—15 минут для защиты глаз от переутомления. Лицам, предрасположенным к эпилепсии, не рекомендуется пользоваться игровой приставкой без консультации с врачом.

Возможные неисправности и методы их исправления

Если в работе приставки появляется неисправность, то она вызвана, как правило, незначительной причиной. Прежде чем обратиться по гарантии, выполните следующие проверки:

Проблема

Проверьте

<i>Нет изображения на экране</i>	Включена ли приставка?
	Правильно ли подсоединен адаптер?
	Включен ли телевизор?
	Есть ли напряжение в сети?
	Правильно ли вставлен картридж?
<i>Изображение мигает или не цветное</i>	Правильно ли подключены все кабели?
	Включен ли видеоманитофон (при подключении через видеоманитофон)?
	Правильно ли подключен антенный кабель?
	Правильно ли настроен TV канал?
<i>Нет звука</i>	Правильно ли отрегулирован цвет у телевизора?
	Правильно ли вставлен картридж?
	Включен ли звук у телевизора?
<i>Во время игры на экране появляются полосы</i>	Правильно ли подключены все кабели?
	Возможно, отключены звуковые опции в самой игре.
	Отрегулируйте телевизор тонкой настройкой

Внимание

Не подлежит гарантийному обслуживанию изделия, имеющие механические повреждения (разломы, трещины), потерявшие товарный вид (наклейки, сильное загрязнение, царапины), с признаками самостоятельного ремонта или обслуживания в посторонних ремонтных организациях (с нарушенной пломбировкой корпуса). Бесплатный гарантийный ремонт не распространяется на джостики и сетевые адаптеры.